Начинаем программировать на Python

Майкл Доусон, 2020 год, 3-е издание

[https://shultais.education/media/thumbnails/blog/books\_reviews\_covers/300/\*/python-programming-for-the-absolute-beginner-cover.png](https://shultais.education/media/thumbnails/blog/books_reviews_covers/300/*/python-programming-for-the-absolute-beginner-cover.png)

Автор рассказывает о Python через написание небольших текстовых игр. В книге подробно описаны как основные возможности языка, так и много времени уделяется проектированию и написанию приложений с большим количеством строк кода.

Помимо текстовых игр в книге рассматриваются и графические игры на PyGame: с анимацией и звуком. А также оконные приложения.

Книга отлично подойдет новичкам без опыта программирования.